

10 - IMAGEN Y SONIDO

1	GENERACIÓN Y ADAPTACIÓN DE LOS CONTENIDOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	200
2	INTEGRACIÓN DE ELEMENTOS Y FUENTES MEDIANTE HERRAMIENTAS DE AUTOR Y DE EDICIÓN	150

10.1-Imagen y Sonido

GENERACIÓN Y ADAPTACIÓN DE LOS CONTENIDOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA 200h

OBJETIVOS:

Generar y adaptar los contenidos audiovisuales multimedia propios y externos.

CONTENIDOS:

MÓDULO 1. Generación y adaptación de los contenidos audiovisuales multimedia.

UD1. Recursos narrativos y técnicos para el desarrollo de productos audiovisuales multimedia.

UD2. Tratamiento y edición de fuentes para productos audiovisuales multimedia.

10.2 - Imagen y Sonido

INTEGRACIÓN DE ELEMENTOS Y FUENTES MEDIANTE HERRAMIENTAS DE AUTOR Y DE EDICIÓN 150h

OBJETIVOS:

Integrar los elementos y las fuentes mediante herramientas de autor y de edición.

CONTENIDOS:

MÓDULO 1. Integración de elementos y fuentes mediante herramientas de autor y de edición.

UD1. Composición de pantallas y animación de fuentes para proyectos audiovisuales multimedia.

UD2. Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia.

UD3. Programación del proyecto audiovisual multimedia.